|  |
| --- |
| using System; |
|  | using System.Collections; |
|  |  |
|  | namespace ConsoleApplication1 |
|  | { |
|  | class Program |
|  | { |
|  | static void Main() { |
|  | // Создаем хеш-таблицу |
|  | Hashtable u = new Hashtable(); |
|  | // Добавим несколько записей |
|  | u.Add(“den”, “98765456546”); |
|  | u.Add("user", "45837685768"); |
|  | u.Add("root", "ddfdf3545"); |
|  | // Получаем коллекцию ключей |
|  | ICollection keys = u.Keys; |
|  | foreach (string S in keys) |
|  | Console.WriteLine(S + ": " + u[S]); |
|  | Console.ReadLine(); |
|  | } |
|  | } |
|  | } |

1. U заменить на нормальные наименования